

Avellanador con agujero transversal, 90°

Características: Con vástago cilíndrico. Con destalonado especial uniforme de la superficie cónica exterior. Gracias a la buena geometría de corte, éste es fácil y superficial. Las virutas se evacuan por la perforación sesgada en dirección del vástago y, así, no pueden dañar el avellanado. De esta manera, el avellanado es redondo y el husillo de la máquina recibe un trato cuidadoso.



Aplicación: Apto para desbarbar y avellanar con facilidad las perforaciones sin vibraciones.

1424 pulido Especialmente adecuado para materiales de viruta larga. Es posible afilar mediante el sencillo reafilado de la cara de ataque con una barrita abrasiva. Ranurado helicoidal, con espiga de guía fija.



1425 pulido Gracias a las excelentes propiedades de corte, es adecuado prácticamente por igual para casi todos los materiales. Es posible afilar mediante el sencillo reafilado de la cara de ataque con una barrita abrasiva.



Aplicación	ACERO			INOX			FUNDICIÓN		ALEACIONES ESPECIALES	METALES NO FÉRRICOS			ACERO TEMPLADO			Ref.	
	< 700 N/mm ²	< 1000 N/mm ²	< 1400 N/mm ²	Ferrit./ martens.	Aus-tenítico	Duplex	GG/ GTS	GGG	Titanio > 850 N/mm ²	Alumi- nio < 8% Si	Alumi- nio > 8% Si	Aleaciones de cobre y cinc	Grafito GFRP/CFRP/ Duropl.	< 55 HRC	< 60 HRC		> 60 HRC
V _c [m/min]	20	-	-	-	-	-	-	-	-	15	15	-	-	-	-	-	1424
	20	10	-	5	5	5	-	-	-	15	15	-	-	-	-	-	1425

Gama de avellanados mm	Longitud total mm	Ø de vástago mm	Ø cabeza mm	format		Ref.
				1424 pulido €	1425 pulido €	
2- 5	45	6	10	9,27	9,34	...0100
5-10	48	8	14	11,68	12,05	...0140
10-15	65	10	21	20,30	20,87	...0210
15-20	84	12	28	36,88	38,12	...0275
20-25	102	12	35	48,17	50,88	...0350
25-30	115	15	44	64,18	66,26	...0440
30-35	127	15	48	95,88	118,04	...0480
35-40	136	15	53	133,08	158,96	...0530
40-50	166	20	60	190,28	256,42	...0640

(W134) (W134)

Juego de avellanadores con agujero transversal, 90°

Contenido del juego mm	format	
	1427 pulido €	Ref.
2-5; 5-10; 10-15; 15-20	112,91	...0001
2-5; 5-10; 10-15; 15-20	116,59	...0005

(W134)

